

我国北斗三号最后一颗全球组网卫星进入太空

# 所有北斗卫星均从西昌发射



6月23日，我国北斗三号全球卫星导航系统最后一颗组网卫星在西昌卫星发射中心点火升空。 胡煦劼

新华社西昌6月23日电 我国23日上午在西昌卫星发射中心成功将北斗三号最后一颗全球组网卫星送入太空。中心党委书记董重庆说：“我国所有的北斗卫星都从这里成功飞向太空，创造了中国速度、中国奇迹。”

组建于1970年的西昌卫星发射中心，有“北斗港”之誉，承担了我国全部北斗卫星的发射任务。自2000年发射第一颗北斗一号试验卫星以来，他们用44枚长征三号甲系列火箭将59颗北斗卫星精确送入预定轨道，实现发射百分之百圆满成功。

事实上，航天发射从来就是一项高风险的科技活动——

6月16日，因临近发射前发现产品技术问题，北斗三号最后一颗全球组网卫星发射任务不得不推迟。6月23日，这颗卫星从西昌卫星发射中心顺利升空，我国全面完成北斗全球卫星导航系统星座部署。

2003年5月24日晚，大雨倾盆，我国第三

颗北斗一号试验卫星发射在即，突然发现关键线路漏电。时任发射场火箭控制系统高级工程师的毛万标主动站了出来，凭着翔实的数据计算分析，得出“可以发射”的结论。几十分钟后，卫星顺利升空。

在全球十大航天发射场中，西昌发射场是属于气候条件较为复杂的发射场之一。2011年7月27日，距离发射窗口仅剩半个小时，场区出现强雷暴天气。中心气象团队凭借多年扎实功底，主动觅得“机会”，利用10分钟的雷雨短暂间隙，成功送第9颗北斗导航卫星准确入轨。

近年来，西昌卫星发射中心迎来高密度发射期。特别是2017年11月发射北斗三号首发双星至今的两年多时间，中心连续实施20次北斗发射，将30颗北斗三号全球组网卫星和2颗北斗二号备份卫星顺利送入预定轨道，刷新了全球卫星导航系统组网发射的世界纪录。

李国利、王玉磊、黄国畅

## 北京已对234.2万人进行核酸检测

新华社北京6月23日电 在23日下午召开的北京市新型冠状病毒肺炎疫情防控工作新闻发布会上，北京新冠肺炎疫情防控工作领导小组检疫检测工作组副组长、北京市卫生健康委员会副主任张华介绍，从6月12日开始至22日0时，北京市已累计对234.2万人进行核酸检测。

张华介绍，北京市有关部门按照突出重点、

分类组织原则，从6月12日开始至22日0时，对重点地区、重点人群累计采样294.8万人，累计检测量234.2万人。

经过全面挖潜和扩能，北京市日核酸检测能力已由4万份提升至30万份以上。如按照规定比例进行混检，日均可检测100万人以上，全市核酸检测工作将进入快车道。 张漫子

## 英将试验性使用唾液检测新冠病毒

新华社伦敦6月22日电 英国卫生部22日宣布，将在小范围人群中试验性使用一种基于唾液样本的新冠病毒检测技术，以检验这种方式能否更方便民众完成检测。

卫生部介绍，受试者只需自行把唾液样本存储在一个采样容器中，这些样本每周会有专人上门收集，或由用户送至指定地点。实验室将分析这些唾液样本以判断新冠病毒感染情况，受试者可在48小时内获得检测结果。

这项试验本周起在南安普敦启动，初期会有超过14000名医护人员、大学工作人员及其家人等参与。采样容器每周会寄送到他们的住所或工作地点。

英国卫生大臣马修·汉考克说，唾液检测可能会让人们更方便地完成新冠病毒检测，这项试验也有助于了解这种检测方式能否更早地发现感染病例。

张家伟

## 全球超级计算机500强榜揭晓

日本夺第一 中国占近半

新华社华盛顿6月22日电 新一期全球超级计算机500强榜单22日揭晓，日本超级计算机“富岳”成为冠军。中国共有226台超算上榜，上榜数量蝉联第一。

本次榜单显示，“富岳”接受特定测试时的运算速度达每秒41.55亿亿次，峰值速度更是可达每秒100亿亿次。这也是首台使用ARM处理器的超算冠军，它使用了48核ARM处理器A64FX。

美国能源部下属橡树岭国家实验室开发的“顶点”是目前美国最快的超算，它从上期榜单的榜首降至第二位。美国能源部下属劳伦斯利弗莫尔国家实验室开发的“山脊”、中国超算“神威·太湖之光”和“天河二号”分列三四五位。

本次榜单显示，中国共有226台超算上榜，在上榜数量上蝉联第一。美国以114台位列第二，其后依次是日本、法国、德国。这是2017年11月以来，中国超算上榜数量连续第六次位居第一。

中国企业继续保持上榜数量优势。联想、中科曙光和浪潮位居全球超算制造商前三位。在上榜的全球500台超算中，这3家中国制造商生产的超算占312台。

此外，本次榜单中新上榜的超算只有51台，这是全球超算500强榜单自1993年发布以来最少的一次。

全球超级计算机500强榜单由国际组织“TOP500”编制，约每半年发布一次，是给全球已安装的超级计算机排座次的知名榜单。 谭晶晶

## 未成年人瞒着父母动辄充值数千甚至上万元 网游公司搞了哪些“猫腻”？

“孩子利用上网课的机会，拿家长的手机给游戏充值，还偷偷把扣款短信删掉。”湖南张家界市的黄先生最近很心烦：13岁的儿子把家长账户里的1万多元充值到一款电子游戏中。黄先生家境并不富裕，夫妻俩既生气又心酸。

疫情期间，一些未成年人“宅”家沉迷打游戏，瞒着父母充值，家长找网络游戏公司投诉要求退款多数未果。

“新华视点”记者调查发现，2019年国家新闻出版署印发《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，对未成年人玩游戏的时长、单次充值金额等都做了规定，但一些游戏商家并未严格落实相关规定，而是通过各种手段打擦边球。

### 充值纠纷频发

黄先生说，发现孩子未经大人许可擅自充值，他联系公司客服要求退款。但公司表示，需要提供未成年人游戏充值时的视频影像。“本来就是孩子背着父母充值的，怎么会留存影像。”黄先生很无奈。

类似的案例不在少数。今年“五一”期间，深圳市消费者委员会共收到645宗网络游戏相关投诉，与去年同期相比增长超过360%，其中有398宗为未成年人网络游戏消费投诉，主要涉及未成年人网络游戏充值家长不知情等问题。

深圳市消费者委员会的数据显示，投诉案例中，未成年人游戏充值5000元以下的共268宗，占比为67.34%；5000元至10000元之间共75宗，占比为18.84%；10000元以上的共55宗，占比为13.82%。在139宗提及详细年龄的投诉案例中，涉及14岁以下未成年人的达138宗，占比为99.28%。

根据《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，所有网络游戏用户均须使用有效身份信息方可进行游戏账号注册，且严格控制未成年人使用网络游戏的时段、时长。网络游戏企业不得为未满8周岁的用户提供游戏付费服务。同一网络游戏企业所提供的游戏付费服务，8周岁以上未满16周岁的用户，单次充值金额不得超过50元，每月充值金额累计不得超过200元；16周岁以上未满18周岁的用户，单次充值金额不得超过100元，每月充值金额累计不得超过400元。

然而，一些游戏平台疏于管理，未将相应保护措施落实到位。今年4月，江苏省消费者权益保护委员会发布的消费调查报告称，9款手机游戏可通过成年人的第三方账号登录，实名认证流于形式；3款手机游戏在游客模式下可直接充值消费；4款手机游戏在未成年人实名认证后充值金额不受限，且退款流程复杂。

### 游戏公司套路

有关部门已经对未成年人游戏时间、充值金额等进行了限制，为何未成年人巨额充值的案例还是频频发生？

记者调查发现，一些游戏公司在政策落实上打折扣，对未成年玩家“睁一只

眼、闭一只眼”；同时，在游戏充值的门槛设置上存在管理疏漏。

——未成年玩家可利用第三方平台绕过“实名制”监管。记者使用某安卓系统手机，在应用商城“游戏畅销榜”中下载了多款游戏进行测试，结果发现，部分游戏可直接通过手机绑定的微信、QQ或其他第三方平台账户登录。如果未成年人用家长的微信、QQ等平台账号登录游戏，游戏平台就会默认玩家是成年人。

——无须登录即可在游客模式下直接消费充值。《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》要求，在游客体验模式下，用户无须实名注册，但不能充值和付费消费。记者在苹果应用商店下载一款名为《超级火柴人高尔夫》的游戏，无须任何登录或实名制操作，即可在游戏中进行名为“获取钞票”的充值操作。

此外，记者发现，部分电商平台提供租用游戏账户服务，让未成年玩家可“以租代售”绕过实名认证步骤。在二手交易平台“闲鱼”上，记者通过搜索关键词发现，一些卖家提供“出租经实名认证游戏账号”的服务。

记者选择了一家可以出租游戏《第五人格》苹果账号的商户，并以每小时3元的价格成功登录卖家提供的账号，由于租用的账号经过实名认证，在2小时的游戏过程中也被强制下线。记者查阅该账号的登录记录发现，今年6月以来，该账号已在国内多个城市、不同设备上登录使用过。

### 合力疏堵结合

广东省消费者委员会的报告显示，不少未成年人充值均是通过记住家长支付密码后支付的。近日，最高人民法院发布指导意见明确，限制民事行为能力人未经其监护人同意，参与网络付费游戏或者网络直播平台“打赏”等方式支出与其年龄、智力不相适应的款项，监护人请求网络服务提供者返还该款项的，人民法院应予支持。

广州大学法学院教授欧卫安建议，对于当前游戏中存在的未成年人借助游客模式支付问题，相关游戏公司应尽快落实国家有关规定；对于游戏中租借账号的，游戏公司可通过技术手段对频繁更换IP地址登录的账号进行限制。

针对孩子冒充家长玩游戏问题，一些游戏公司也在努力修补漏洞。腾讯公司宣布，自6月17日起，腾讯游戏正式升级未成年人保护措施：在对已实名的未成年人“限玩、限充、宵禁”基础上，专门针对“孩子冒用家长身份信息绕过监管”的问题，扩大人脸识别技术应用范围，在游戏登录和支付环节两种场景发起人脸识别验证，对疑似未成年人的用户进行甄别。

广东省青少年研究中心原主任曾锦华认为，目前，各平台上线的未成年人防沉迷系统都不是防沉迷的万能模式，家长应充分尽到监护人的职责，帮助孩子树立正确的网络游戏消费观念。同时，家庭、学校、全社会都应该加强对青少年群体的关爱，让未成年人多参与现实社会的事务，培养更多元的兴趣爱好。

新华社“新华视点”供稿

